



Vorschularbeit

Hier eine beispielhafte Übersicht der Aktivitäten, die auf dem Plan der Vorschulkinder stehen:

Körperliche Fähigkeiten (Fein- und Grobmotorik)

- Balancieren, Springen, Hüpfen, Laufen, Klettern, Schaukeln; (z.B. Parcours im lila Raum)
- Rechts-Links Übungen (z.B. Mein rechter, rechter Platz ist leer)
- Selbstständiges An- und Ausziehen (Knöpfen, Reißverschluss)
- Schleifen binden (Schleifenbindsprüche)
- Mithelfen im Haushalt (Obst schälen, Betten beziehen, Tischdienst)
- Unterschiedliche Bewegungsarten wie Kriechen, Krabbeln, Rollen (Rollenspiele)
- Ball werfen, fangen, rollen, prellen
- Treppen mit Fußwechsel steigen
- Schneiden, Malen, Kleben, Kneten, Perlen auffädeln, Schwungübungen

Sozial-emotionale Schulfähigkeit

- Sich als Mitglied der Gruppe wahrnehmen
- Stärkung des Selbstvertrauens (z.B. Erfahrungen mit Erfolgen und Misserfolgen)
- Fähigkeit zur Kontaktaufnahme mit Gleichaltrigen und Erwachsenen
- Fähigkeit zur emotionalen Zuwendung (z.B. Freundschaften bilden, Gruppen- und Partnerarbeit usw.)
- Verantwortung übernehmen (z.B. Die Großen unterstützen die Kleinen)
- Ausdauer und physische Belastbarkeit (z.B. Einordnung in einer Spielgruppe)
- Konfliktbewältigung
- Regeln einhalten (z.B. Aufräumen nach dem Spielen)
- Frustrationstoleranz (z.B. Umgang mit Konflikten)
- Beenden von Spielen und Aufgaben
- Bestimmte Aufgaben selbstständig und regelmäßig erledigen (z.B. Zähne putzen, An- und Ausziehen)
- Anwesenheit an einem geregelten, konstanten Tagesablauf
- Rituale kennenlernen (z.B. Morgenkreis)
- Gefühle verbalisieren

Kognitive Fähigkeiten

- Umwelterziehung (z.B. Umgang mit Müll, Pflegen und Beobachten der Pflanzen)
- Unterschiede herausfinden (z.B. aus einer Reihe von Bildern und Symbolen)
- Beherrschung der deutschen Sprache (z.B. Sprachspiele, Gedichte, Zungenbrecher, Reimwörter finden, Bildergeschichten)
- Merken von Namen, Spielregeln
- Erkennen räumlicher Lage und Beziehung (z.B. Das ist grade, das ist schief)
- Mengen von Dingen erfassen (z.B. Sortieren von Spielsachen in Kisten)
- Zahlenvorstellung (z.B. Alter, Uhrzeit)
- Erkennen und Unterscheiden von Geräuschen